



### Um passeio pelo Zoo

Quem se beneficia com este jogo?

Crianças com dificuldade na aprendizagem de leitura e escrita.

Crianças no período da alfabetização.

Crianças com dificuldade para lembrar as ordens, crianças com dificuldade em percepção visual.

### Idade

Crianças acima de 6 anos até 10 anos.

### Objetivo

**Nível 1**  
Percepção visual e consciência fonológica.

**Nível 2**  
Memória visual.



**Nível 3**  
Aumento de vocabulário e do conhecimento categorias.

### Como se joga ?



#### Nível 3

A criança precisará lembrar dos animais que foram visualizados usando categorias.

Ex: Bípedes, mamíferos e etc.

### Como se joga?



#### Nível 1

A criança precisará tirar uma ficha. A profissional lerá o que está escrito na ficha. A criança precisará pensar, procurar o animal e envolver na ficha.

### Como se joga?

#### Nível 2

A criança precisará virar a figura do Zoo e sem ver a imagem tentar lembrar o maior número de animais possíveis.



**Se eu tirar o "sa" da palavra sapato, qual animal eu encontrarei?**

#### Nível 1



Qual animal rima com garrafa?

Nível 1



Se eu tirar o "fo" da palavra fofoca, qual animal eu encontrarei?

Nível 1



Você consegue lembrar sem ver a imagem, quais bichinhos tinham duas patas? Com 4 patas? Com pêlos, penas...

Nível 3



Quais bichinhos estavam na porta do zoológico? Você é capaz de lembrar sem ver a imagem?

Nível 2



Qual animal tem as letras B E A R Z no nome?

Nível 1



Se eu colocar o "ga" na palavra linha, qual animal eu encontrarei?

Nível 1



**Quais animais sobraram?**

**Nível 1**



**CENTRO DE  
FONOAUDILOGIA**  
*Plan. - Curitiba 1994*



**CENTRO DE FONOAUDIOLÓGIA**  
*Dra. Luciana Reis*

